

SPORTPARK

HEPPENHEIM

Altstadtlauf



19. JUNI 2026

AB 16.00 UHR

SPARKASSEN-SCHÜLERLAUF

SPORTPARK-ALTSTADTLAUF

BKK-FREUDENBERG-FIRMENLAUF

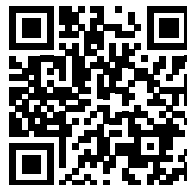
**JETZT
ANMELDEN**

Die Strecke

Start & Ziel: Am südlichen Graben. | Anspruchsvoller Rundkurs durch die Heppenheimer Altstadt mit Kopfsteinpflaster, ca. 25 Höhenmeter. Attraktive Strecke entlang der touristischen Sehenswürdigkeiten inmitten der malerischen Altstadtkulisse. | Schülerlauf: Rundkurs um den Graben



www.altstadtlauf-heppenheim.de



GGEW
WIR SIND ENERGIE.

 **Sparkasse
Starkenburg**

Die Fitnesskasse
Freudenberg BKK

AUSSCHREIBUNG

16. SPORTPARK HEPPENHEIM ALTSTADTLAUF

Freitag, 19. Juni 2026

| | |
|------------------------------------|---|
| Sparkassen-Schülerläufe: | 800 m (2 Rdn. à 400 m) 1.600 m (4 Rdn. à 400 m) |
| Sportpark-Altstadtlauf: | 5 km (5 Rdn. à 1 km) 10 km (10 Rdn. à 1 km) |
| BKK-Freudenberg-Firmenlauf: | 10 km Staffel (10 Rdn. à 1 km • bis zu 5 Läufer) |

STARTZEITEN

800 m

Schüler U8
16.30 Uhr

800 m

Schüler U10
16.50 Uhr

800 m

Schüler U12
17.10 Uhr

1.600 m

Schüler U14-16
17.30 Uhr

5 & 10 km

Altstadtlauf
19.30 Uhr

10 km

Firmenlauf (Staffel)
19.30 Uhr

WERTUNG (nach Altersklassen)

Schülerläufe: Schüler U8 (2019/20) | U10 (2017/18) | U12 (2015/16) | U14-16 (2011-14)

Altstadtlauf: Jugend (2007-10) | Hauptklasse | 10er-Altersklassen ab M/W30

Firmenlauf: Frauen | Männer | Mixed (mind. eine Frau bzw. ein Mann)

Anmeldeschluss: Mittwoch, **10.06.2026** - 23.59 Uhr | Nachmeldungen bis 1 Std. vor Start

Meldebüro: Sportpark Heppenheim | www.altstadtlauf-heppenheim.de
am Veranstaltungstag - vor Ort (Graben • 64646 Heppenheim)

Startunterlagen: Abholung spätestens 30 Min. vor Start

Duschen & Umkleiden: Martin-Buber-Schule

Siegerehrungen: Schüler: ca. 18 Uhr | Altstadt-/Firmenlauf: im Anschluss an den Lauf

Anmeldegebühr: Schülerläufe: 5 € | Altstadtlauf 12/15 € | Firmenlauf: 35 €

Nachmeldegebühr: Schülerläufe: 1 € | Altstadtlauf 3 € | Firmenlauf: 5 €

Laufen mit Freunden

SPORTPARK HEPPENHEIM
Altstadtlauf 